

Leseeule, Bee-Bot & Co

Digitale Angebote für die Bibliotheken
Regionstreffen für Bibliotheken 2024



LUKA – Die Leseeule

Die Leseeule LUKA liest Kinderbücher vor. So unterstützt sie das eigenständige Lesen des Kindes, kann aber natürlich auch als Vorleseeule genutzt werden, die den Kindern Geschichten vorliest.

In der Bibliotheksfachstelle gibt es **vier Medienpakete** mit der LUKA-Leseeule, auf der jeweils 50 Titeln gespeichert sind. Ca. 15 ausgewählte Bücher sind im Medienpaket enthalten. Die restlichen Bücher, die in vielen Bibliotheksbeständen ohnehin vorhanden sind, werden vorinstalliert und können dann ebenfalls mit Luka vorgelesen werden, sofern die Bibliothek das Buch im Bestand hat.



Einsatzmöglichkeiten:

- Für die Öffentlichkeitsarbeit: Mittels Presstext oder Social-Media-Beitrag (Vorlagen auf unserer Homepage) wird in die Bibliothek eingeladen: „Bei uns ist die Luka Vorleseeule zu Gast. Komm vorbei und lass dir von ihr eine Geschichte vorlesen.“ So kann man neue Kinder und ihre Eltern in die Bücherei locken, wo das breite Angebot der Bibliothek entdeckt werden kann. Die Luka-Vorleseeule liest während der Öffnungszeiten in einer gemütlich gestalteten Ecke den Kindern eine Geschichte vor.
- Zweisprachige Vorlesestunden/Englische Vorlesestunden: Ein spezielles Fremdsprachen-LUKA-Paket umfasst auch zahlreiche zweisprachige Medien. So kann die/der Bibliothekar:in den deutschen Text einer Geschichte vorlesen und LUKA liest den fremdsprachigen Text.
- MINT-Veranstaltung: Das Repertoire der Vorleseeule umfasst auch zahlreiche Sachbücher. Die LUKA Leseeule kann also zum Einstieg einer MINT-Veranstaltung einen Sachtext lesen oder während der Veranstaltung das Sachwissen zum jeweiligen Thema vorlesen.
- Für Lesepat:innen: in vielen Bibliotheken gibt es in Kooperation mit der Schule ein Lesepatenschaftsprojekt, wo ehrenamtliche Lesepat:innen mit Kindern das Lesen

üben. Die LUKA Leseleule kann als Belohnung eine Geschichte vorlesen oder mit den Kindern gemeinsam lesen.

Verleihdauer: 8 Wochen

Bestellung: biblio@dioezese-linz.at

Bee-Bots

Programmieren leicht gemacht in der Bibliothek. Je früher sich Kinder mit der Logik des Programmierens befassen, desto einfacher baut sich das entsprechende Verständnis auf. Die Bibliothek als Bildungseinrichtung und Ort der Chancengleichheit kann hier Angebote setzen.



Einsatzmöglichkeiten:

- Vorleseveranstaltung: In Kombination mit einem Bilderbuch können die Kinder im Anschluss an die Lesung die Stationen aus der Geschichte mit den BeeBots nacherzählen. Den Weg von Station zu Station programmieren die Kinder selbst ein
- MINT-Veranstaltung: „Programmieren leicht gemacht“ als Workshop für Kinder
- Bibliotheksführungen: Die Kinder folgen dem vorher von der/dem Bibliothekar:in programmierten BeeBot durch die Bibliothek
- Die Bee-Bots können auch als Station in einer Rätselrallye oder einem Escape-Game eingebaut werden. Man kann z.B. den Bee-Bot vorprogrammieren, sodass er den Kindern den Weg zum nächsten Rätsel oder zu einem Versteck zeigt, oder auf der Matte Buchstaben abfährt, die dann ein Lösungswort ergeben.

Es stehen zwei Sets in der Bibliotheksfachstelle zum Verleih zur Verfügung. Die Bee-Bots mit dem Zusatzmaterial (verschiedene Spielmatten, Stiftehalter, Schiebevorrückung, Würfel, Farbkarten) sind in einer Aufbewahrungsbox (200x200x80 mm) und in einer Transportrolle (86x10 cm) mit Trageriemen untergebracht.

Verleihdauer: 4 Wochen

Bestellung: biblio@dioezese-linz.at

Actionbound

Mit Actionbound kann man Rallyes, Quizze und lehrreiche Führungen für Mobilgeräte gestalten.

Einsatzmöglichkeiten:

- Interaktive Bibliotheksführung
- Ferienprogramm: Rallye durch die Bibliothek
- Klassenbesuche: Quiz zu einem bestimmten Buch, zur Bibliothek ...



Mit der Lizenz können die Bibliotheken selbst Actionbounds kreieren. Zusätzlich gibt es einen fertigen Actionbound von der Fachstelle „Der Bücherdieb in der Bibliothek“.

Diese können dann auf einem Mobilgerät mittels Gratis-App in jeder Bibliothek gespielt werden.

Lizenz-Anforderung: biblio@dioezese-linz.at

Voraussetzung für die Vergabe einer Lizenz ist die Bereitschaft, diese Lizenz auch aktiv zu nutzen! Veranstaltungen bzw. von der Bibliothek im Rahmen der Lizenz erstellte Actionbounds bitte an die Bibliotheksfachstelle melden.

Actionbound bietet auch Online-Einschulungen an: <https://de.actionbound.com/>

Lizenzdauer: 1 Jahr

Onilo-Boardstories

Die Lernplattform bietet mehr als 200 animierte Bilderbuchkinos

(= Boardstories). Zusätzlich gibt es umfangreiches Material auf der Plattform: Spiel- und Basteltipps, Ausmalbögen, Rätsel ...

Einsatzmöglichkeiten:

- Klassisches Bilderbuchkino in der Bibliothek veranstalten (auch mehrsprachige Storyboards vorhanden)
- Eine Vorlesecke mit einem Tablet oder Laptop einrichten, in der die Besucher:innen während der Öffnungszeiten der Bibliothek eine Geschichte auswählen können und sich vorlesen lassen können
- MINT-Veranstaltung oder Unterrichtsstunde für eine Schulklasse in der Bibliothek: es gibt auch zahlreiche Boardstories zu Sachthemen als Einstieg in ein Thema
- Für Lesepat:innen: in vielen Bibliotheken gibt es in Kooperation mit der Schule ein Lesepatenschaftsprojekt, wo ehrenamtliche Lesepat:innen mit Kindern das Lesen üben. Die Boardstories eignen sich auf dem Tablet oder PC auch hervorragend für das gemeinsame Lesenüben.



Bestellung: biblio@dioezese-linz.at

Voraussetzung für die Vergabe einer Lizenz ist die Bereitschaft, diese Lizenz auch aktiv zu nutzen! Veranstaltungen der Bibliothek, die mit den Storyboards von Onilo durchgeführt wurden, bitte an die Bibliotheksfachstelle melden.

Onilo bietet auch Einschulungen und Fortbildungen für Bibliothekar:innen an:

<https://www.onilo.de/>

Im Rahmen der Regionstreffen gibt es die Möglichkeit, Onilo ein Monat lang kostenlos zu testen. Den Zeitraum kann man selbst wählen. Die Testlizenz kann unter biblio@dioezese-linz.at angefordert werden.

Lizenzdauer: 1 Jahr

Auf der Webseite der Bibliotheksfachstelle gibt es zahlreiche Anleitungen und Veranstaltungskonzepte:

<https://www.dioezese-linz.at/bibliotheken> - Themen - Digitale Angebote